

ESCAPE ROOM

ABENTEUER Kids

SHERLOCKS größter Fall



Ein mitreißendes interaktives Rätselabenteuer

ULLMANN

64 Ihr findet den passenden Fingerabdruck. Er führt euch zu dem Namen CIALHSBLRTEE. Bestimmt ist das ein Code. Ihr versucht ihn zu knacken, indem ihr die Buchstaben nacheinander in drei Spalten untereinander schreibt.

In jeder Spalte stehen dann also vier Buchstaben.

Was kann man jetzt waagrecht lesen?



Wenn „Charlie Brett“ eure Antwort ist, lest weiter bei Nr. 136.

Wenn „Stabiler Elch“ eure Antwort ist, lest weiter bei Nr. 157.

Wenn „Christa Belle“ eure Antwort ist, lest weiter bei Nr. 144.

Wenn „Elsbeth Caril“ eure Antwort ist, lest weiter bei Nr. 17.

65 Das ist der falsche Handschuh. Ihr verliert ein Leben und müsst zurück zur Nr. 1.

66 Das ist der falsche Weg durchs Labyrinth. Ihr verliert ein Leben und schleicht zurück zur Nr. 155.

67 Das ist die falsche Kombination. Ihr verliert ein Leben und müsst zurück zur Nr. 58.

68 Ihr rennt ins Schlafzimmer. Das ist schlau, denn von hier führt ein Geheimgang direkt in die Schatzkammer – wo sich der Diamant befindet.

Mit dem Schlüssel öffnet ihr die Kammer und schließt euch dann darin ein. Der Raum ist vollgestopft mit gestohlenen Schätzen. Am anderen Ende des Raums seht ihr eine Glasvitrine mit dem Musgrave-Diamanten! Auf einem Schild steht, wie man über den Boden läuft, ohne den Alarm auszulösen.

FLIESEN IN DIESER REIHENFOLGE BETRETEN:



Welchen Weg wählt ihr?



Ihr könnt vorwärts, rückwärts und nach links oder rechts gehen, aber nicht diagonal.



A

B

C

Beginnt euer Weg bei A, lest weiter bei Nr. 41.

Beginnt euer Weg bei B, lest weiter bei Nr. 139.

Beginnt euer Weg bei C, lest weiter bei Nr. 117.

69 Auf diesem Weg gelingt die Flucht leider nicht! Ihr verliert ein Leben und schleicht zurück zur Nr. 124.

70 Das ist nicht der Inhalt der Botschaft. Ihr verliert ein Leben und müsst zurück zur Nr. 100.

71 Ihr habt das falsche Buch auf dem falschen Brett erwischt. Ihr verliert ein Leben und blättert zurück zur Nr. 11.