

Ausgabeformat: Gebundenes Buch, Pappband Seiten & Größe: 40, 21,0x21,0 Ab 2 Jahren Illustrationen: durchgehend farbige Illustrationen ISBN: 978-3-8094-4789-4 [DE] 9,99 € [inkl. MwSt.] | [AT] 9,99 € | [CH] 14,50 CHF * (* empf. VK-Preis) Verlag: Bassermann

NICO STERNBAUM

Schüttel den Weihnachtsbaum, Ein Weihnachts-Mitmachbuch zum Schütteln, Schaukeln, Pusten, Klopfen und sehen, was dann passiert. Von 2 bis 4 Jahren

VOM BESTSELLERAUTOR (SCHÜTTEL DEN APFELBAUM)

Erscheinungstermin 27.09.2023

Bald ist Weihnachten! Der kleine Tannenbaum freut sich darauf, dass ihn die Waldbewohner schmücken. Aber er ist ja noch voller Schnee! Die Eichhörnchen wollen um die Wette Schlitten fahren und warten nur noch auf das Startzeichen. Und die Hasenkinder haben einen Hasenschneemann gebaut, dem der Wind die Kleidung weggepustet hat. Aber wohin? Hier können Kinder ab 2 Jahren selbst aktiv werden: Sie dürfen das Buch schütteln, bepusten oder die Hände in die Luft strecken, je nachdem, was die kleine Geschichte verlangt. Ein Buch voller Überraschungen für jede Menge Spiel, Spaß und Spannung in der schönsten Zeit des Jahres.

13assermann

KONTAKT IN DER PRESSEABTEILUNG

Christiane Kochseder

christiane.kochseder@penguinrandomhouse.d





+49(89)4136-3934

AUTOR

Nico Sternbaum



© Nico Sternbaum

Nico Sternbaum hat schon als Kind begeistert gezeichnet und Geschichten erfunden. Mit seinen Eltern erkundete er unter anderem Südafrika und baute sich im Obstgarten der Großeltern ein Abenteuer-Baumhaus. Nach dem Abitur machte er sein Diplom an einer Kunsthochschule. Heute schreibt und illustriert er Kinderbücher, die sich bei seinen kleinen Lesern großer Beliebtheit erfreuen und bereits in andere Sprachen übersetzt wurden (u. a. ins Chinesische). "Schüttel den Apfelbaum", "Schaukel das Schaf" und "Wink dem Wal" landeten auf der SPIEGEL-Bestsellerliste, und mehrere Titel wurden von der renommierten Stiftung Lesen vorgestellt und empfohlen. Nico Sternbaum lebt in der Nähe von Limburg. Er liebt Reisen, koreanisches Essen und Museen.